

Informationen für Lehrkräfte – Einmaleins

Inhalte:

Mit diesem Kurs können die Schülerinnen und Schüler das Einmaleins trainieren. Der Punktestand eines Durchgangs kann von der Schülerin/ vom Schüler an die Lehrerin/ den Lehrer übermittelt werden, wenn diese/ dieser auf "Abgabe" klickt. Die Lehrerin/ der Lehrer kann bei Integration des Kurses in eine moodle-Umgebung den Punktestand der Versuche (Test-Administration/ Ergebnisse/ Detailantworten) der Schülerinnen und Schüler einsehen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90
91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

39 Sek

4 · 5

Letzte Eingabe: 2

Start

Wie viele Aufgaben schaffst du in 60 Sekunden?

Richtige Antworten: 3

Reset

Antwort: Dein Punktestand: 3 !

Die Schülerinnen und Schüler bekommen nach jeder falsch oder richtig gelösten Aufgabe ein unmittelbares Feedback; entweder durch ein rotes Rechteck, welches im Hintergrund erscheint, oder durch eine neue Aufgabe sowie einen höheren Punktestand.

Zielgruppe:

- Schülerinnen und Schüler der Primarstufe
- Schülerinnen und Schüler zu Beginn der Sekundarstufe I

Methodik:

- Der Kurs ermöglicht den Schülerinnen und Schülern selbstständig ihre Fähigkeiten zu verbessern und kann dementsprechend zu Hause durchgeführt werden. Da die Antwort als Kurzantwort nach der Abgabe an die Lehrkraft übermittelt wird, kann die Lehrkraft die Schülerinnen und Schüler gezielt motivieren oder zum Üben auffordern.
- Ebenso ist der Einsatz im Unterricht möglich. Hier können die Schüler individuell mit ihren Endgeräten üben. Der Punktestand dient der Lehrkraft dazu, eine schnelle Rückmeldung über mögliche Probleme (auch bei der Bedienung der Aufgabe) zu erhalten. Keinesfalls soll der Punktestand als Bewertungsskala für eine Benotung herangezogen werden!
- Schülerinnen und Schüler präsentieren ihre Rechenfähigkeit auch gerne am interaktiven Whiteboard vor der gesamten Klasse. Dieses Einsatzszenario ist ebenso möglich. Dabei ist wichtig, dass die Lehrkraft darauf achtet, dass keine Wettkampfsituation entsteht.

Lizenzhinweise:

Dieses Werk von Bartholomäus Zenderowski ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz. (CC BY-SA)