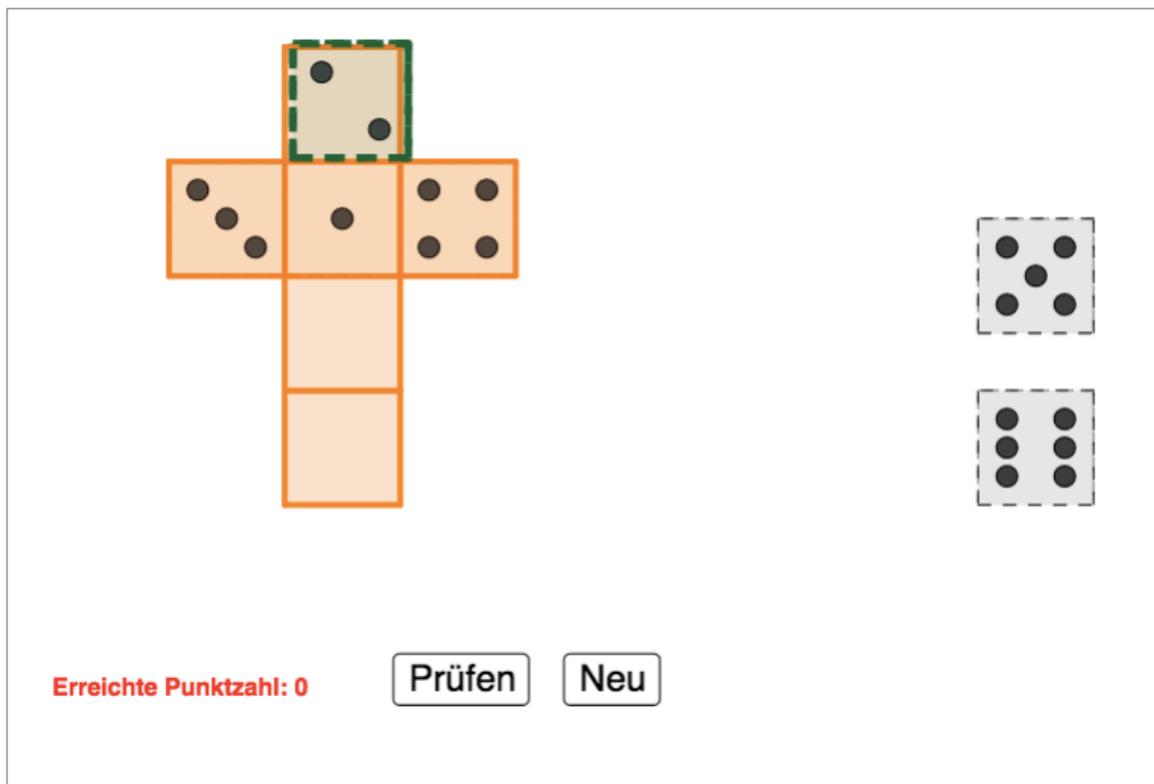


Informationen für Lehrkräfte – Der Spielwürfel

Inhalte:

In diesem Kurs können die Schülerinnen und Schüler die Punkte eines Würfelnetzes richtig zuordnen. Die Zuordnung wird vom Computer überprüft. Eine richtige Zuordnung wird grün (=richtig) markiert und bleibt bestehen. Falsch zugeordnete Würfelseiten werden zurückgestellt. Die Anzahl der richtigen Ergebnisse wird mitgezählt und dient zur Motivation und Kontrolle. Um eine eindeutige Zuordnung zu gewährleisten, wird auf den sog. Würfel der westlichen Welt verwiesen (vgl. Link im Kurs). Neben der allgemeinen Regel, dass die Summe der Punkte gegenüberliegender Würfelseiten 7 ergeben müssen, ist hier auch noch die Drehrichtung festgelegt.



Zielgruppe:

- Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufe I sowie der Sekundarstufe II

Methodik:

- Die Schülerinnen und Schüler können selbstständig üben. Der Lehrer kann durch den Punktestand mitverfolgen, ob gewisse Schülerinnen und Schüler zusätzliche Erklärungen benötigen oder vereinzelt Hilfestellungen. Durch die zufallsabhängige Anordnung der elf Netze werden 120 verschiedenen Aufgaben angeboten.

Lizenzhinweise:

Dieses Werk von Bartholomäus Zenderowski ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz. (CC BY-SA)